

Confero 360 会議運用 Web GUI アプリケーション ユーザーガイド





Rev.2021-11-18

イントロダクション	3
Confero360 概要	4
バージョン/ライセンス	4
Plixus	
Confidea Wireless G4	4
スタートページ/アクセス権限	5
Confero360 初期設定	6
1. 機器のペアリング	6
2. 座席 ID 設定/座席レイアウト作成	6
Confero360 会議進行の流れ	7
1. 会議テンプレートの作成	7
2. 会議の開始	
3. 会議のコントロール	8
4. 投票セッション	9
5. 会議の終了	10
6. 会議レポート出力	10
オペレーター/議長画面	11
共通項目	11
ダッシュボード(DashBoard)	12
議論(Discussion)	13
発言モード	14
通訳(Interpretation)	16
出力(Output)	17
サイネージ(Signage)画面	
技術者(technician)画面	19
ダッシュボード(Dashboard)	19
役割の管理(Role management)	20
部屋のレイアウト(Room layout)	21
録音(Recording)	23
「設定」タブ	23
「ファイル」タブ	24

イントロダクション

このたびは、televic 製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この取扱説明書を良くお読みになり、正しい取り扱い方法をご理解いただいた上で、 末永くご愛用くださいますようお願い申し上げます。

お読みになった後は、いつでも閲覧できる場所に保管してください。

ご不明点は、最終ページ記載の連絡先にお問い合わせいただけますようお願い申し上げます。

Confero360 概要

Confero360 は Plixus/ConfideaG4 会議システムにおける最新のソフトウェアソリューションです。 オンオフ操作・個別感度調整・投票の進行等の会議オペレーション/録音の開始・終了/会議のレポート出 力を簡易的・一元的に操作します。

機器に内蔵されている WEB サーバーに WEB ブラウザを使用してアクセスします。そのため専用のアプ リケーションをインストールする必要がありません。端末は PC やタブレットを使用することが可能で す。

バージョン/ライセンス

Plixus

Confero360 互換である Plixus バージョンは <u>CRP7.x 以上</u>となります。CRP6.x 以下は専用ソフトウェア CoCon の互換バージョンのため Confero を使用することはできません。

Confero360 のご利用には有償ライセンスを Plixus エンジンにアクディベートする必要があります: 71.98.3000 Confero 360 会議運営ソフトウェア

WEB GUI の技術者ページ > 設定(Settings) > 「ライセンス(Licenses)」タブで、ライセンスが有効であ ることを確認できます。

Confidea Wireless G4

Confidea Wireless G4 は全てのバージョンにおいて Confero360 互換です。

Confero360 のご利用には有償ライセンスを Confidea WAP G4 にアクディベートする必要があります: 71.98.3000 Confero 360 会議運営ソフトウェア

WEB GUI の技術者ページ > 設定(Settings)> 「ライセンス(Licenses)」タブで、ライセンスが有効であ ることを確認できます。

スタートページ/アクセス権限

WEB ブラウザのアドレスバーにセンター装置の IP アドレスを入力してアクセスします。 (※ブラウジング端末とセンター装置はセグメントー致した同一ネットワーク上にいる必要があります)

[デフォルト値] Plixus エンジン:192.168.0.100/24 Confidea WAP G4:192.168.0.110/24

アクセスに成功すると下記の初期画面が現れます。

1		792		- /	-	
	televic	Conferoにログ- ログインする役割を選択し	イン			
	^{ಕಾರಕ} Confero	1 9 オペレーター	2 ★ 選長	3 口 サイネージ	4 × 技術者	
	部屋名 WAFG4_1610003f ソフトウエアバージョン ダウンロード ユーザーマニュアル					

役割に応じて、1-4のアクセス権限をクリックで選択してログインします。

		会議オペレーター用画面にログインします。
1	う オペレーター	会議の管理(開始/一時停止)、言語チャンネルの設定、音声および会議の設定な ど、会議に伴うコントロールに関する操作を行います
		議長用画面にログインします。
2	*	オペレーターと同じ会議のコントロールオプションが可能で、会議レポートのオ
	成这	プションが追加されています。
		サイネージ画面にログインします
3		発言者やリクエストリストなどの会議関連情報、会議室のレイアウトや進行中の
	ፓ 1ሉ>	投票セッションなど、会議の進行に連動したサイネージ表示を出力します。
		技術者用画面にログインします。
4	્	本書では Confero360 のセットアップに直接かかわる、部屋のレイアウトや役割
	技術者	の管理などについて説明します。その他技術的な設定の詳細についてはそれぞれ
		のプロダクトシリーズマニュアルを参照してください。

各種役割にログインパスワードが設定されていた場合はログインパスワード入力画面が現れます。パスワ ードを入力してログインしてください。

Confero360 初期設定

ここでは Confero360 で開始進行をするために初めに必要なセットアップを説明します。 以下の流れでセットアップを実施します。すべて「技術者」ログイン画面にて設定します。

1. 機器のペアリング

2. 座席 ID 設定/レイアウト作成

1. 機器のペアリング

Confidea Wireless G4 シリーズに必要な操作です。(Plixus 有線シリーズには必要ありません)

工場出荷状態において、アクセスポイントとマイクユニットを通信させるためにペアリング操作が必要に なります。手順詳細は Confidea Wireless G4 のマニュアルを参照してください。

2. 座席 ID 設定/座席レイアウト作成

特に設定を行っていない場合、マイクユニットにはそれぞれ一意のランダムな座席 ID(Seat ID)が割り振られています。

まず、この座席 ID を任意の番号に割り当てなおす必要があります。手順については本書の「部屋のレイ アウト(Room layout)」の章を参照してください。

Confero360 会議進行の流れ

Confero360 では以下の流れで会議を運用します。

1. 会議テンプレートの作成
 2. 会議の開始
 3. 会議のコントロール (録音/投票/リクエスト)
 4. 投票セッション
 5. 会議の終了
 6. 会議レポート出力

1. 会議テンプレートの作成

オペレーター/議長画面において「会議テンプレートを 作成」ボタンをクリックすると会議テンプレートの作 成画面に移動します。



Edit meeting template	Close	7 Save
Municipal Assembly	6 ¢ Options	* =
Jeff Pead	Byron Quinn Beyron Quinn Seat (D: 1	+ - :: •
Dan Mitchell	Remove delegate from seat	
Rhiannon Hamblin		
Frederik Naessens		
+ 2		

左側リストで参加者名簿、右側で座席表を作成します。

参加者リスト作成後、それぞれの参加者をドラッグ&ドロップで座席に割り当てます。

1	テンプレート名	会議のテンプレート名を入力します
2	参加者を追加	参加者情報を追加します
3	参加者名	姓・名を入力します。
		座席アイコンには頭文字1文字ずつのイニシャルが表示されます
4	参加者を削除	クリックすると参加者を削除します
5	座席割り当てを削除	座席を選択すると割り当ての削除が可能です

2. 会議の開始

オペレーター/議長画面において「会議の開始」ボタ ンをクリックします。

Meeting template	Start meeting
------------------	---------------

1 で作成した会議テンプレートを用いて会議をスタートします。

「ミーティングテンプレートを使用して会議を開始」を選択し、会議のタイトルを任意入力して「会議の 開始」をクリックします。

Start meeting	×
Template * Use meeting template New empty meeting Title *	(Municipal Assembly)
Municipal Assembly	
	Cancel

3. 会議のコントロール

画面下部には下図のミーティングコントロールボタンが現れます。



1	録音開始/停止	会議の録音を開始/停止することができます。
		録音に関する設定は <u>「録音」</u> の章を参照してください。
2	投票開始/停止/終了	会議中のみ有効です。投票セッションをコントロールします。
		詳細は <u>「投票セッション」</u> の章を参照してください
3	NEXT(リクエスト承認)	リクエストモードにおいて、リクエストリストの発言者から先着のマ
	ボタン	イクを1台オンにします。

4. 投票セッション

会議コントロールボタンの「投票の開始」をクリックするとダイアログボックスが現れ、投票のオプショ

ンを選択します。



1	質問文(任意)	質問文を入力すると、投票開始時サイネージ表示/ディスプレイ付きマ イクユニットに表示されます	
2	選択肢	はい/いいえの2択投票か、はい/いいえ/棄権 の3択投票か選択しま す	
3	無記名投票	投票終了後に投票先を履歴しません	

「投票の開始」をクリックし、投票をスタートします。

投票セッションの進行状況や得票数が表示されます。部屋のレイアウト画面では、個人の投票内容を座席 アイコンの縁で色表示します。



会議コントロールボタンの「投票の終了」をクリックして終了します。「投票をクリア」をクリックする と、投票結果のサイネージ表示をクリアします。

5. 会議の終了

会議を終了するには画面右上の「会議を終了する」をクリックし、確認画面にて終了を選択します。



6. 会議レポート出力

終了した会議のレポートを確認するには、「出力(Output)」タブから該当の会議レポートを確認します。 詳細は「出力(Output)」のページを参照してください。

オペレーター/議長画面

共通項目

ここでは各種アクセス権限時における共通して操作が可能な項目を説明します。

		2 3
t si	Discussion	Your meeting has not started yet.
)	Microphone mode	
×	© © Direct speak	Group Operator
	 Allow delegates to cancel their request Allow delegates to switch off their microphone Next person to speak indication Enable reply 	
	Open microphones	
	2	4
1	画面左側:	各種アクセス権限で操作可能なタブがアイコンで表示されています
	メニューダノ	
		会議のテンフレートを作成」では会議のテンフレートを作成します。
2	会議テンフレート作成/	会議参加者の情報を作成し、 坐席情報を含めた会議テンフレます。
	会議開始ボタン	会議開始] ボタンをクリックすると作成したテンフレートに則った
		会議を開始することができます。
		以下の変更が可能です:
3	画面上部:	GUI の表示言語変更
	クイックアクション	ライトモード/ダークモードの切り替え
		ログアウト、パスワードの変更
		録音の開始/終了
4	会議コントロールボタン	投票のスタート
	- HAV	リクエスト承認(リクエストモード時のみ)
		詳細は <u>「会議のコントロール」</u> の章を参照してください

ダッシュボード (DashBoard)



ログインしたときに最初に表示されるページをダッシュボードと呼びます。オペレーター/議長のダッシュボードでは会議の管理、マイクステータス(オン/オフ/リクエスト)の確認・コントロールが可能です。

t	Municipal Assembly		Meeting template Stop meeting Operator
	Current voting	Room layout	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
● ₽) ズ	Budget approval 4 Yes 8 Abstain 3 No 2	3	
	Speaker list (0) … 1		(WS) (RH) (P) (B)
	Request list (0) ***		M (DM)
1	スピーカーリスト	マイクがオンになっている発言者がリス	< ト表示されています
2	リクエストリスト	※発言モードがリクエストモード時の リクエスト中の発言者がリクエスト順に 議長マイクの NEXT ボタンを押すか、 リクエストリストの最も上にある発言者	<u>や</u> こリストされます。 オペレーターによる NEXT 操作を行うと 音がオンになります。
3	ルームレイアウト	予めセットアップしたルームレイアウト 会議進行時、座席には発言者の氏名が~	、に即した座席表が表示されます。 イニシャル表示されます。
4	投票結果	<u>※投票時のみ</u> 投票結果が表示されます。	

議論(Discussion)



「討論」画面では会議の進行に関するオプションを変更可能です。

t	Your meeting has not started	yet. Meeting template Start meeting Og	perator 🔒
:	Discussion		
)	Microphone mode		
×A	Image: Speak I		
	 Allow delegates to cancel their request Allow delegates to switch off their microphone Next person to speak indication Enable reply 		
	Open microphones		
	2		
	ılı 💿	<u>م</u> يا	

マイクモード	Q4/2E-IX Image: Description U222Ab Image: Description Image: Description <th>発言モードを変更します。 詳細は<u>「発言モード」</u>の章を参照してください</th>	発言モードを変更します。 詳細は <u>「発言モード」</u> の章を参照してください
マイクを開く (同時発言者数)	マイクを開く 。 。	同時にオンできるマイク(参加者)の最大数を選択 します。参加者ユニットはこれによる制約を受け、 設定した台数より多くのマイクをオンにすること はできません。 Confidea G4 システムは、「参加者(通常)」「議 長」「VIP」の動作モードがあり、議長・VIP に設 定したユニットには発言の優先権があります。

発言モード

Confidea G4 のマイクモード (発言モード) は以下の4つのモードから選択します。

<u>(</u>)	<u>直接話す(Direct Access)</u>					
一一	発言ボタン操作によるオンオフの切り替えが可能です。					
	マイクのオンは最大発言	言者数による制約を受け、その数より多く台数のマイクを				
	オンすることはできな	くなります(議長・VIP に設定したマイクは発言の優先権				
	があります)					
	以下のオプションがあります:					
	☑ オーバーライド					
	✓ 代表者がマイクをオフにす	ることを許可				
		-937				
	0 //9229922995274	-232				
	オーバーライド	有効にすると、オンのマイクが同時発言者数に達してい				
	ても割り込んでオンすることができます。また割り					
	オンと同時に、最も長く(先に)オンされたマイク					
	制的にオフになります(後押し優先)					
		無効にすると割り込みオンはできません(先押し優先)				
	代表者がマイクをオ	マイクオンの発言者が発言ボタン操作によりオン⇒オ				
	フにすることを許可	フにすることを許可しない場合はチェックボックスを				
		無効にします。				
	ボタン切り替えアク	オンオフの切り替えをトグル動作(押すたびオン/オフ				
	ティベーション	を切り替える)にします				
	ボタンプッシュアク	オンオフの切り替えをプッシュトゥトーク(発言ボタン				
	ティベーション	を押している間だけオンする)にします				
0	リクエスト(Request)	<u> </u>				
<mark>!</mark> リクエスト	発言のために、発言の!	リクエストとその許可が必要なモードです。発言ボタンを				
	押すと、発言のリクエスト状態になります。					
	発言の許可は、議長ユニ	ニットの発言許可ボタンを押すか、専用ソフトウェアによ				
	るオペレーター操作が	必要です。				
	以下のオプションがあ	ります:				
	✓ 代表者のリクエストのキャ	ンセルを許可				
	✓ 代表者がマイクをオフにす	ることを許可				
	✓ 次に発言する人の指示					
	代表者のリクエスト	チェックボックスを有効にすると、ボタンを再度押すこ				
	のキャンセルを許可	とによりリクエストのキャンセルを許可します				

代表者がマイクをオ	マイクオンの発言者が発言ボタン操作でオン⇒オフに
フにすることを許可	することを許可しない場合はチェックボックスを無効
	にします
次に発言する人の指	有効にした場合、リクエストマイクのうち、初めにリク
示	エストしたマイクを点滅表示、2番目以降のマイクを点
	灯表示にします。
	無効にした場合、リクエストマイクはすべて点灯表示で
	す。

グループ(Group)

ニ グループ

発言ボタン操作によるオンオフの切り替えが可能です。

オンのマイクが最大発言者数に達すると、それ以降に発言ボタンを押したマイク はリクエスト状態になります。最も早くリクエストしたマイクは緑点滅、2番目 以降のマイクは緑点灯になります。

オンしたマイクのいずれかをオフにすると、最も先にリクエストし緑点滅だった マイクがオンになります。また、議長マイクのリクエスト承認ボタンを押すと、 オンのマイクの中で最も先にオンだったマイクをオフにし、最も先にリクエスト したマイクをオンにします。

以下のオプションがあります:

・
ボタン切り替えアクティベーション

○ ボタンプッシュアクティベーション

ボタン切り替えアク	オンオフの切り替えをトグル動作(押すたびオン/オフ
ティベーション	を切り替える)にします
ボタンプッシュアク	オンオフの切り替えをプッシュトゥトーク(発言ボタン
ティベーション	を押している間だけオンする)にします



オペレーター(Operator)

オペレーターの操作のみでマイクのオンオフを行うモードです。マイクユニットの 発言ボタンは無効となります。



通訳(Interpretation)

ここでは、すべてのブースと言語チャンネルの設定を確認・変更が可能です。

t					Your meeting has not started yet.		Meeting template	Start meeting	Operator 🎧
55	Interpretat	tion							
<u>e</u> ;)	Channel n	r.	Language		Display text	Boot	h	Status	
泍	1		01 EN		01 EN	1			
	2		02 NL		02 NL	2			
	3	(03 DE		03 DE			-	
	4		04 FR		04 FR	3			
				۲	ւն	<u>.</u>		w	pensdag 29 april 2020

画面には以下の情報が確認できます。

1	チャンネル	チャンネル番号			
2	言語	通訳言語名			
3	ディスプレイテキスト	通訳言語名(インターフェース表示名)			
Δ	[*] -	ブース番号			
4)-×	特定のブースが割り当てられていない言語は空欄となります			
5	ステータス	翻訳が進行中			

出力(Output)

t			Your meeting has not started yet.		Meeting template	tart meeting Operator 🧃
==	Output					
 "	Current meeting	Past meetings (19)	1 The last 50 meetings are saved. Older meetings will be deleted.			Delete past meetings
茶	 Municipal As 	ssembly 04/29/2020	13:35			View report
	Votings (1)	n		Votes	Start time	
	Do agree with	the current decision		0711	13:36	
	> Municipal As	ssembly 04/29/2020	8:23			View report
	> Municipal As	ssembly 04/29/2020	7:50			View report
	> Municipal As	ssembly 04/29/2020	7:44			View report
				ц <u>е</u>		

出力ページには、テンプレートを使用した会議の度に生成されるすべてのファイルが含まれています。現 在の会議および過去 50 回の会議のレポート出力が表示されます。

ミーティングごとに、レポートやレコーディング(ミーティングを録音した場合)をダウンロードしたり 投票結果を見ることができます。会議履歴リストの左部にある「>」アイコンをクリックすると、追加情 報の表示や録音ファイルのダウンロードが可能です。

過去の会議をすべて削除するには、リストの右上部にある「過去の会議を削除(Delete past meetings)」の赤いボタンをクリックします。また、個別に会議履歴の削除をするには、会議リストの横にある ア イコンをクリックして「会議の削除」を選択します。

会議履歴リストの右側にあるレポートを見る(View report)ボタンをクリックすると、以下に示すよう なレポート形式の会議履歴画面に移動します。ここでは会議の日時、録音ファイル情報、発言者情報、投 票結果などが出力されます。

REPORT Municipal Assembly					
Meeting details					
🖬 General					
Date	Start	End	Recording	Room name	
04/27/2020	14:04	14:04	Yes	Council Chamber	
Recordings					
File					
2020-04-27_14h04m24s_Floor.mp3					
Presence					
Name				Seat	
Karel Vanheule 🕟				Seat ID: 1	
Tim LLoyd 🖤				Seat ID: 2	
Jolien Hollebeke				Seat ID: 3	

サイネージ(Signage)画面



サイネージ画面では、進行中の会議の情報が会議に連動して表示されます。例として、上の図では投票結 果が出力されています。

1	会議のタイトル	進行中会議のテンプレートが表示されます				
2	録音タグ	会議が録音中の際は表示されます				
3	スピーカーリスト	マイクがオンになっている発言者がリスト表示されています				
	リクエストリスト 投票結果	※発言モードがリクエストモード時のみ				
Λ		リクエスト中の発言者がリクエスト順にリストされます。				
4		議長マイクの NEXT ボタンを押すか、オペレーターによる NEXT 操作				
		を行うと、リクエストリストの最も上にある発言者がオンになります。				
5		※投票時のみ				
		投票結果が表示されます。				

技術者(technician)画面

ダッシュボード(Dashboard)

H	

t	Dashboard					Technician 🔧
.∎ .×	Your quicklinks					
ů •	× × Devices	C Diagnostics	×	Add quicklink		
Â	Setup settings					
•)	Room name	Council Chamber				
*	IP address Audio configuration	10.40.204.162 Normal routing				
Ŷ	Microphone mode MAC address	Request 00:0E:3D:10:A4:B2				Charl columnized
\$						Start setup wizard

技術者(technician)としてログインすると技術者用ダッシュボードページに移動します。 機器設定のすべてを設定可能です。

ここでは Confero360 に必要なセットアップに関係する、以下の内容のみ記載します。

••	役割の管理	4つのアクセス権限(オペレーター/議長/サイネージ/技術者)に
É	(Role management)	関する設定を変更します
	部屋のレイアウト	オペレーター/議長画面で使用する座席のレイアウトを編集しま
Ē	(Room layout)	र्च
Ŷ	<u>録音(Recording)</u>	録音設定を変更します
	出力(Output)	会議の履歴を出力します
		詳細はオペレーター/議長画面の説明を参照してください

(詳細な機器設定に関しては各種デバイスのマニュアルを参照してください)

役割の管理(Role management)



役割管理」ページでは、Confero で利用できるさまざまな役割を設定することができます。役割管理」オ プションにアクセスするには、左のメニューにあるアイコンをクリックします。役割管理」ページには、 2つのタブがあります。

役割と機能(Roles & functionalities)タブでは、各種アクセス権限で利用できる情報・アクションをチェックボックスで選択します。チェックボックスを外した設定は非表示になります。

t	Role managem	ent					Technician
5	Roles & functionalities	Passwords					
х 8			Operator	Chairperson	Signage	Technician	
)	Password Gives the user the permi	ssion to choose a password for his dashboard.	V		M	2	
×A	Room layout RECO Interactive map of who is	MMENDED s sitting where. Gives context to the user.					
••	Speaker list Allows the user to mana	ge the speaker list.	V				
.	Request list Allows the user to manag	ge the request list.					
Ŷ	Recording Gives the user the possib	ility to record the meeting.					
	Voting Enables ad-hoc voting.						
~							

パスワード(Passwords)タブでは各種アクセス権限のパスワードを変更することができます。

t	Role management	Technician 🔧
==	Roles & functionalities Passwords	
*	Operator Reset password Change password	
Ô	Chairperson 💿 Reset password 🖉 Change password	
<u>)</u>	Signage (Reset password) Change password	
-	Technician () Reset password / Change password	
沟		
•		
**		
÷		
Ŷ		
۵		

部屋のレイアウト(Room layout)



このページでは、会議室のイメージを追加して、参加者が座る座席を割り当てることができます。

背景(Background)タブでは会議室の背景を設定します。

「背景画像のアップロード」で会議室の平面図をアップロードします。jpeg もしくは png ファイルが利用可能です。

「背景色」では画像の背景として使用する色を設定します。

座席(Seats)タブでは会議室内の座席の割り当てと配置を行います。



「座席の順序を変更(Change Seat Order)」ボタンをクリッ クすると右図に示すウィンドウが現れます。ここにはシステ ムが検出したデバイスに「座席 ID (Seat ID)」が割り当てら れてリストされています。

無設定時、座席 ID の順序はランダムです。「リセット」の 赤いボタンをクリックすると座席 ID の再割り当てが可能で す。ここで任意のマイクユニットの発言ボタンを押すと、発 言 LED が赤点滅⇒緑点灯に切り替わり、座席 ID は1番に 割り当てられます。別のマイクユニットの発言ボタンを押す と同様に座席 ID は2番に割り当てられます。このように割

Chang	ge seat order		×
Press eac will appe	h device in the room manually, in your preferred order. The seats ir in the list following your chosen order.		
	Seat ID: 1 🔺	×	^
	Seat ID: 2 🖉	×	
	Seat ID: 3	×	
	Seat ID: 4	×	
	Seat ID: 5	×	
	Seat ID: 6	×	
		~	*
Reset Done			

り当てたい順序で発言ボタンを順番に押すことで、シートに任意の座席 ID を割り当てます。終了後は 「完了」をクリックして終了します。

t	Room layout		Technician 🔧
	Background Seats		* =
•	Available seats Place by click	grid grid	
ĩ	Change seat order Seat ID: 1		
沟	○ Seat ID: 2 🗳 …		
•	Seat ID: 3 Seat ID: 4		
**	O Seat ID: 5 ····		
.P .	Seat ID: 7 ***		
Ŷ	 Seat ID: 8 		
	Seat ID: 9 ····		
\$	O Seat ID: 10		

画面の左側には、利用可能なすべての座席が表示されます(座席 ID が割り当てられ、その番号順にリス トされています)。座席の優先順位を変更するには、リストの右にある***アイコンをクリックし、「座

席の編集(Edit Seat)」をクリックすると右の図が現れます。 通常は Normal に設定されていますが、VIP/議長に変更すると座席を VIP/議長に変更が可能です。(変更後は「座席の編集」をクリックし てください。

VIP は発言モードの制約を受けない、いつでもオンオフが可能なマイ クです。議長マイクも VIP 同様に発言モードの制約を受けない上、 PRIOR/NEXT ボタンによる参加者マイクの強制オフ/リクエストの承 認が可能です。

Seat 1	×
Priority * ○ Normal ○ VIP 坐 ④ Chairperson ★	
Cancel	Edit seat

座席リストから画面右側のレイアウト画面に座席をドラッグすると背景に座席を配置します。使用するす べての座席をレイアウトに配置してください。位置の調節はドラッグ&ドロップで可能です。

録音(Recording)

「録音」画面では録音の設定を行います。「設定」「ファイル」タブから構成されます。

画面右上の **録画開始** ボタンをクリックすると録音がスタートします。 **■ 録画停止** をクリ

「設定」タブ

設定 ファイル		▶ 録画開始)
ストレージ		チャンネル	
 内部ストレージ 16残り時間 外部ストレージ ストレージデバイス(は利用できません 2.場合、最も古いファイルを自動的に削除	Second Se	
します ✓ 1時間ごとに自動的に記録	録ファイルを分割します		
ファイル名		育声品質	
敬称 接頭辞を入力 称号 接尾辞を入力		 ○ 低 (64 kbit/秒) ● 中 (128 kbit/秒) ○ 高 (192 kbit/秒) ○ 非常に高い (256 kbit/秒) 	
	「内部ストレージ」を選択す 保存します。「外部ストレージ に録音ファイルを保存します 16 残り時間	すると WAP 内部ストレージ(4GB)に録音 ジ」を選択すると WAP の USB 端子に接続さ す。	ファイルを された USB
ストレージ	上図のように、録音可能な残 をバー表示します。	桟り時間を hour 表示、およびストレージ残り)容量(%)
	✓ ストレージがいっぱいの します	場合、最も古いファイルを自動的に削除	

このオプションを有効にすると、合計ファイルサイズがストレージ容量に達した際 に最も古いファイルを自動的に削除します。

	✓ 1時間ごとに自動的に記録ファイルを分割します			
	このオプションを有効にする て保存されます。	と、録音ファイルは 1 時間ごとに自動的に分割され		
チャンネル	✓ Floor のように、	チェックボックスが有効のチャンネルを録音します。		
ファイル名	「接頭辞を入力」に入力した 「接尾辞を入力」に入力した (文字列はアルファベットの	-文字列は録音ファイル名の最前に、 -文字列はファイル名の最後になります。 0み対応)		
音声品質	録音ファイルのビットレート 低(64 kbit/秒) 中(128 kbit/秒) 高(192 kbit/秒) 非常に高い(256 kbit/秒)	 を以下の4つから選択します。 4GB ストレージで約 32 時間録音可能 4GB ストレージで約 16 時間録音可能 4GB ストレージで約 10 時間録音可能 4GB ストレージで約 8 時間録音可能 		

「ファイル」タブ

設定	ファイル			▶ 録画開始
🛯 内部	部ストレージ (3))		
	削除 (0)			
	ファイル		ダウンロード	削除
	2021-08-31_22	h31m26s_Floor_00.mp3	٩	۲
	2021-08-31_22	h31m23s_Floor_00.mp3	٤	
	2021-08-31_22	h31m21s_Floor_00.mp3	٤	
🕒 外部	部ストレージ (0))		
	削除 (0)			
	ファイル		ダウンロード	削除

「ファイル」タブには内部ストレージ/外部ストレージに保存された録音ファイルがリスト表示されてい ます。 ボタンをクリックすると録音ファイルをダウウンロードします。 をクリックするとスト レージからファイルを削除します。 リスト左端のチェックボックスでファイルを選択して (カッコ内は削除対象のファイル 数)をクリックして一括削除することも可能です。

本書に関するお問い合わせは株式会社オーディオブレインズまでご連絡ください。

AUDIO))) BRAINS

株式会社オーディオブレインズ

〒216-0034 神奈川県川崎市宮前区梶ヶ谷 3-1 電話:044-888-6761

(受付時間:10:00~18:00 土日祝日・弊社休業日を除く)

https://audiobrains.com/contact/