

SHARE2U

MIX 2 USB OR HDMI CAMERAS TO UBS 3.0

デバイスコネクター



概要

1つのビデオ・フローで2つのピクチャー・イン・ピクチャーまたはサイド・バイ・サイドのビデオ・ソースをキャプチャーするこの簡単なプラグ&ゴー・ミキサーは、HyFlexクラスや共同会議の体験を高めるのに等しく最適です。

- 3つのソースから2台のカメラをミックス (USB 2.0×2、HDMI×1)
- ダイナミックなプレゼンテーションを実現し、最大14台のミックスセットアップビデオを簡単に切り替え可能
- プレゼンテーションの流れを断ち切ることなく、カメラやビデオ構成を変更可能
- 遠隔教育、共同会議、ウェビナー、ライブストリーミングに最適
- Q-SYS Coreプロセッサに対応
- Barco ClickShare Conference (CX-20、CX-30、CX-50) に対応
- 出力 非圧縮ビデオ (USB 3.0) またはMJPEG (USB 2.0)
- LANおよびRS-232で制御可能
- 信頼性が高く、インストールと接続が簡単な費用対効果の高いソリューション (ドライバー不要)
- カナダで設計・製造
- TAA準拠

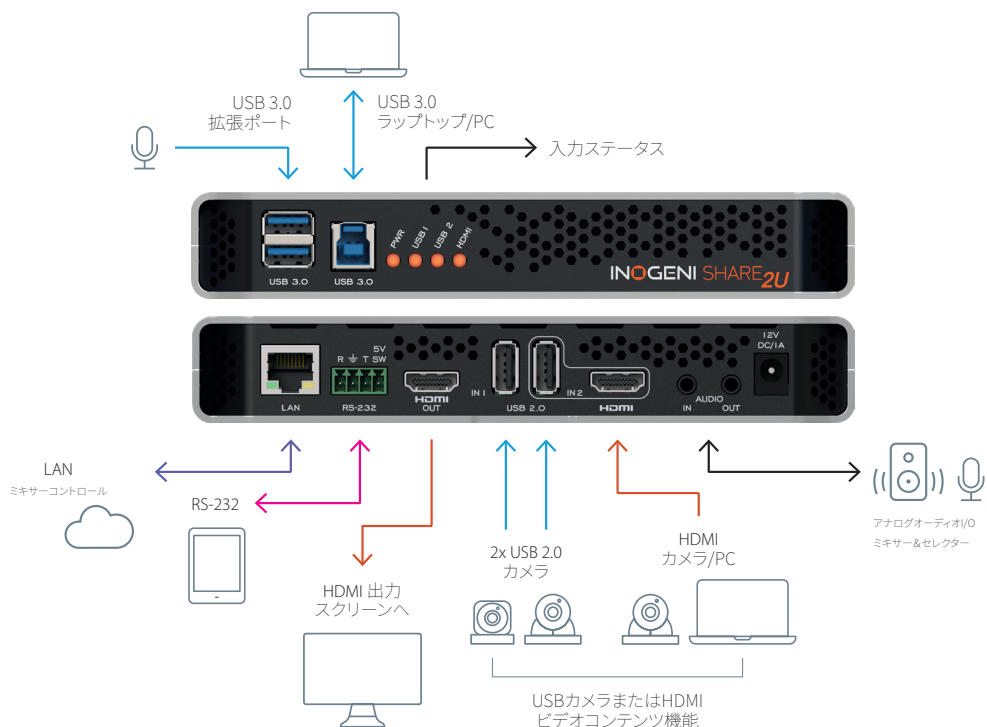
同梱品

- 1x 1m/3.3 ft. USB 3.0 ケーブル (Type-A to Type-B)
- 1x RS-232端子台アダプター
- 1x 電源 100-240 VAC 50/60Hz to 12V/1.2A DC
- 国際アダプタ同梱 (AUS、EUR、UK、US)

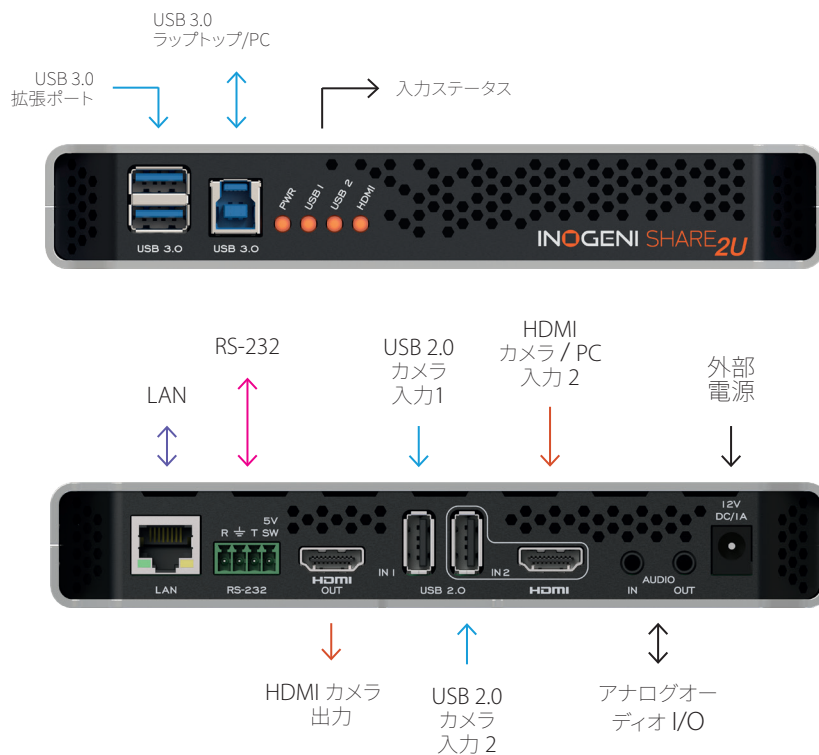
説明

SHARE2U デュアル USB カメラ - USB 3.0 Pro-AV カメラミキサーは、USB HID、RS-232 または LAN インターフェースを使用して、ホスト側のアプリケーションから制御することができます。また、デバイス上部のキーパッドを使用して手動で制御することもできます。SHARE2U のカメラミキサー機能を使用すると、2つのビデオソースを1つのストリームに組み込むことができます。この機能は、Microsoft Teams®、Zoom®、Webex®、Google Meet®などのビデオ会議アプリケーションのように、アプリケーションが1つのビデオインターフェースにしか対応していない場合、重要な資産となります。ボタンを押すだけで、最大14のミックスセットアップビデオを簡単に切り替えることができます。

主な接続



デバイスインターフェース



技術仕様

ビデオ入力	
#1 コネクター&ビデオ解像度	1x USBカメラ2.0 MJPEGまたはH264 (*) カメラの仕様による
#2 コネクター&ビデオ解像度	1x USBカメラ2.0 MJPEGまたはH264 (*) カメラの仕様による - または 1x HDMI 1080p60、1080p30、720p60および480p60 (SU2111xxxおよびSUM111xxxを超えるS/Nで1080p60をサポート)
MJPEGおよびH264の1080pに関する注意事項	*1080pまでのSHARE2U USBの制限と最適化 非圧縮ビデオのみをサポートするUSB 2.0またはUSB 3.0カメラは、流動性を最適化するためにビデオ解像度が低下します。ハードウェアの制限により、1x 1920x1080p30 MJPEG および 1x 1280x720p30 MJPEG ビデオ解像度しか同時にキャプチャできません。パフォーマンスとビデオの流動性を向上させるには、MJPEGまたはH264 CODECをサポートするUSB 3.0または2.0カメラを使用してください。SHARE2Uの2つのビデオソースで1080pを実現するには、2つのオプションがあります： オプション1 1x USBカメラ (1080p MJPEGまたはH264コーデック) 1x 1080p HDMIカメラ オプション2 1x USBカメラ (1080p MJPEGまたはH264コーデック) 1x USBカメラ(1080p以上) INOGENI U-CAMコンバーター(4K USB-HDMIコンバーター)経由でSHARE2UのHDMI入力に接続。
カラースペース	HDMI : RGB、YCbCr 4:4:4および4:2:2

ビデオ出力	
HDMI	1x HDMI 最大1080p60 (1つの混合ビデオストリーム)
USB	1x 1080p60までの非圧縮USB 3.0 (1つの混合ビデオストリーム)
USB - カラースペース/コーデック	USB 3.0: YCbCr (YUY2) 4:2:2 8-bit. USB 2.0: MJPEG
USB - ビデオスケイラー	自動ハードウェアベース
USB - カラースペース変換	自動ハードウェアベース
USB - サンプリング変換	自動ハードウェアベース
USB - フレームレート変換	自動ハードウェアベース
AUDIO	
アナログオーディオ接続	アンバランスアナログステレオ、ラインレベル、3.5 mmジャック
アナログオーディオI/O	ライン入力からの2チャンネル LPCM 48kHzオーディオ
デジタルオーディオI/O	HDMIまたはUSBに内蔵
互換性	
Q-SYS Coreプロセッサ対応	Q-SYS Coreプロセッサに対応
Barco ClickShareカンファレンス対応	Barco ClickShare Conference (CX-20, CX-30 & CX-50)と互換性あり。ドライバのインストールは必要ありません!
オペレーティングシステム	Windows 7以上 (32/64ビット) macOS 10.10以上 Linux (カーネル v2.6.38) USB 2.0ポート - 非圧縮ビデオにはUSB 3.0をお勧めします。
最低ホスト必要条件	4GB RAM Intel Core i5または同等品 専用メモリ付きグラフィックカード カメラの仕様によるUVC準拠、DirectShow、AVFoundation、V4L2 と互換性のあるすべてのソフトウェアで動作します。
対応カメラ	
ソフトウェアの互換性	互換性 Teams、Zoom、Webex、Google Meetなど。

