

INOGENI



INOGENI 4KX-PLUS

User guide

CONTENTS

1.	はじめに.....	3
2.	製品概要.....	3
3.	各部名称と接続.....	4
3.1.	デバイスインターフェース.....	4
4.	オーディオ機能詳細.....	5
4.1.	オーディオルーターティング.....	5
4.2.	アナログ入力端子接続仕様.....	5
5.	INOGENI Control App.....	6
5.1.	接続とデバイスの認識.....	6
5.2.	Firmware Information.....	7
5.3.	Video Information.....	8
5.4.	Configuration.....	9
5.5.	Audio.....	10
6.	トラブルシューティング (TROUBLESHOOTING).....	11

1. はじめに

このたびは、INOGENI 製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この取扱説明書を良くお読みになり、正しい取り扱い方法をご理解いただいた上で、未永くご愛用くださいますようお願い申し上げます。
お読みになった後は、いつでも閲覧できる場所に保管してください。

2. 製品概要

INOGENI 4KX-PLUS は、HDMI 映像（最大 4K）を非圧縮の USB 3.0 ストリームとして PC に取り込むことができる、プロフェッショナル向けキャプチャデバイスです。外部電源供給機能を備えており、USB 接続が切断されていても HDMI ループアウト（パススルー）信号を出力し続けることが可能です。

主な特長:

- ✓ **高品質キャプチャ:** 最大 4K UHD (30fps) の映像をキャプチャ可能。
- ✓ **常時ループアウト:** 外部電源を使用することで、PC との接続状況に関わらず HDMI ループアウトが可能。
- ✓ **ドライバー不要:** UVC (USB Video Class) 準拠により、Windows, macOS, Linux で接続するだけで認識されます。

3. 各部名称と接続

3.1. デバイスインターフェース



Items		
HDMI LOOP OUT	HDMI INに入力された映像ソースを、モニターやプロジェクターへスルー出力します。	
HDMI IN	カメラやPCなどの映像ソースを接続します。	
USB 2.0 (Micro-B)	電源供給専用ポートです。付属のACアダプターまたはUSB電源に接続します。	
コネクタ	USB 3.0 (Type-B)	PCへキャプチャ映像を送るためのホスト接続ポートです。USB 2.0ケーブルでの接続時はMJPEGで圧縮した映像を伝送します。
AUDIO I/O: 3.5mm	アナログオーディオ入出力端子 (stereo unbalanced)。	
LED	デバイスの動作状態を示すステータスLEDです。 ✓ 赤点灯: 電源 ON ✓ 消灯: 電源 OFF	

4. オーディオ機能詳細

本機は、HDMI エンベデッド音声、アナログ入力、USB 再生音声を内部でミキシングする機能を備えています。

4.1. オーディオルーティング

信号の流れは以下の通りです。

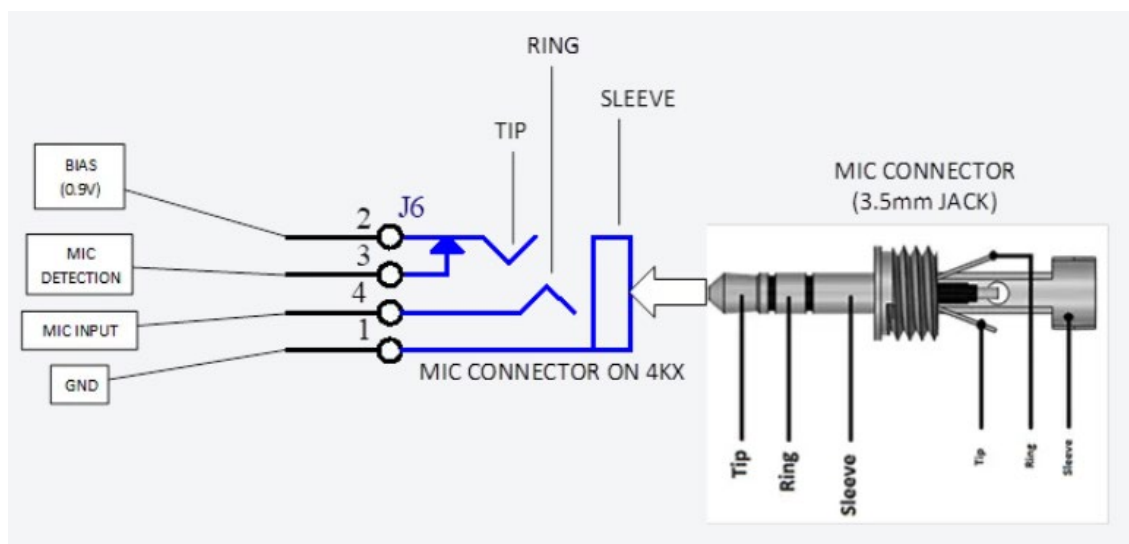
- ✓ To USB ホスト: 「HDMI 入力音声」と「アナログ入力音声」がミックスされ、USB 経由で PC へ送られます。
- ✓ To アナログ出力: 「HDMI 入力音声」と「PC からの USB 再生音声」がミックスされ、アナログ出力端子へ送られます。
- ✓ To HDMI ループアウト: HDMI ループアウトへの音声は、HDMI 入力の音声そのままパルスルーされます。

各ゲイン調整については、[5.5. Audio](#) で解説します。

4.2. アナログ入力端子接続仕様

アナログ入力端子にマイクを接続する場合の仕様は以下の通りです。

- ✓ 対応マイク: エレクトレットコンデンサーマイク
- ✓ バイアス電圧: 0.9V
- ✓ ファンタム電源: 非対応 (48V ファンタム電源を必要とするマイクは動作しません)
- ✓ ピン配列(3.5mm 3極):
 - Tip: バイアス電圧 (Bias 0.9V)
 - Ring: マイク信号 (Mic Input)
 - Sleeve: グランド (GND)



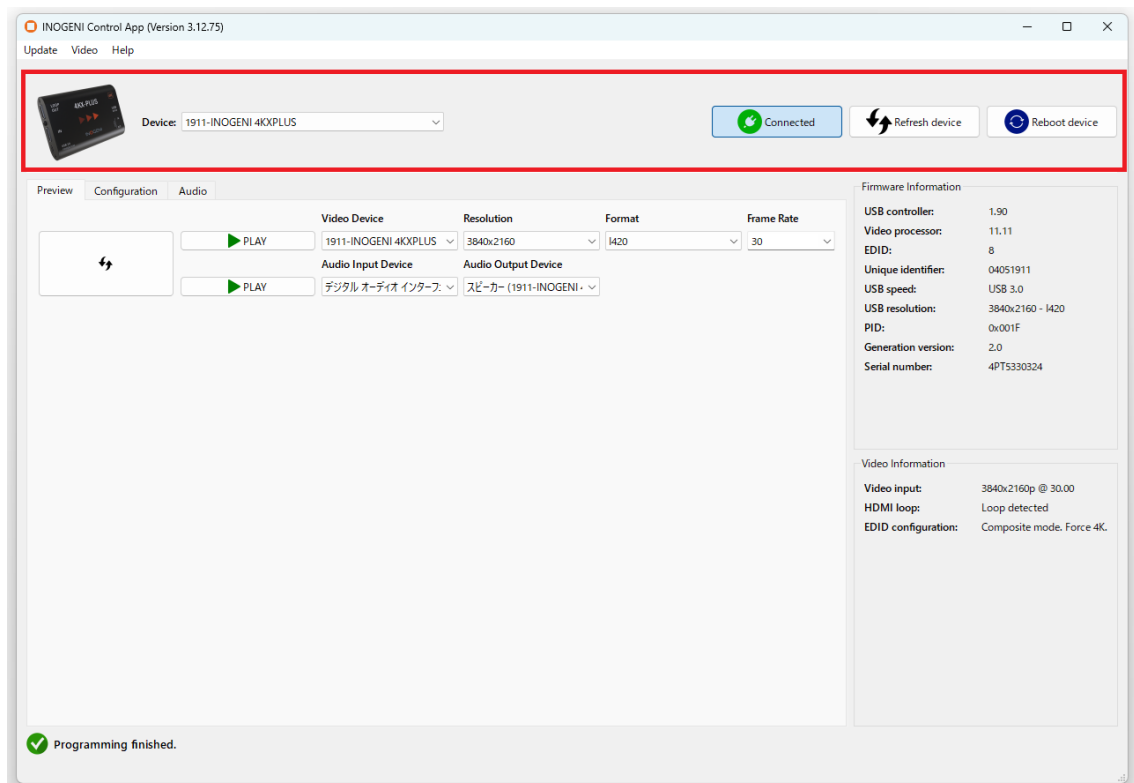
5. INOGENI Control App

設定やファームウェアの更新には、専用ソフトウェア「INOGENI Control App」を使用します。アプリケーションは INOGENI 公式サイトからダウンロード可能です。

5.1. 接続とデバイスの認識

アプリケーションを使用する準備として、以下の手順で接続を確認してください。

1. **接続:** PC と本機 (4KX-PLUS) を USB ケーブルで接続します。
2. **起動:** PC で INOGENI Control App を立ち上げます。
3. **認識:** アプリケーションがデバイスを認識すると、画面上部の Device 欄にデバイス名が表示されます。
 - ✓ 複数の INOGENI デバイスが接続されている場合は、この Device プルダウンメニューから操作対象を選択できます。
4. **ステータス確認:** 画面右側にあるボタンが緑色の Connected になっていれば、正常に通信できています。
 - ✓ このボタンを押すと Disconnected 状態になり、通信が解除されます。
 - ✓ 接続中に Refresh device や Reboot device ボタンを押すと、それぞれデバイス情報の再読み込みと、デバイスの再起動が実行されます。



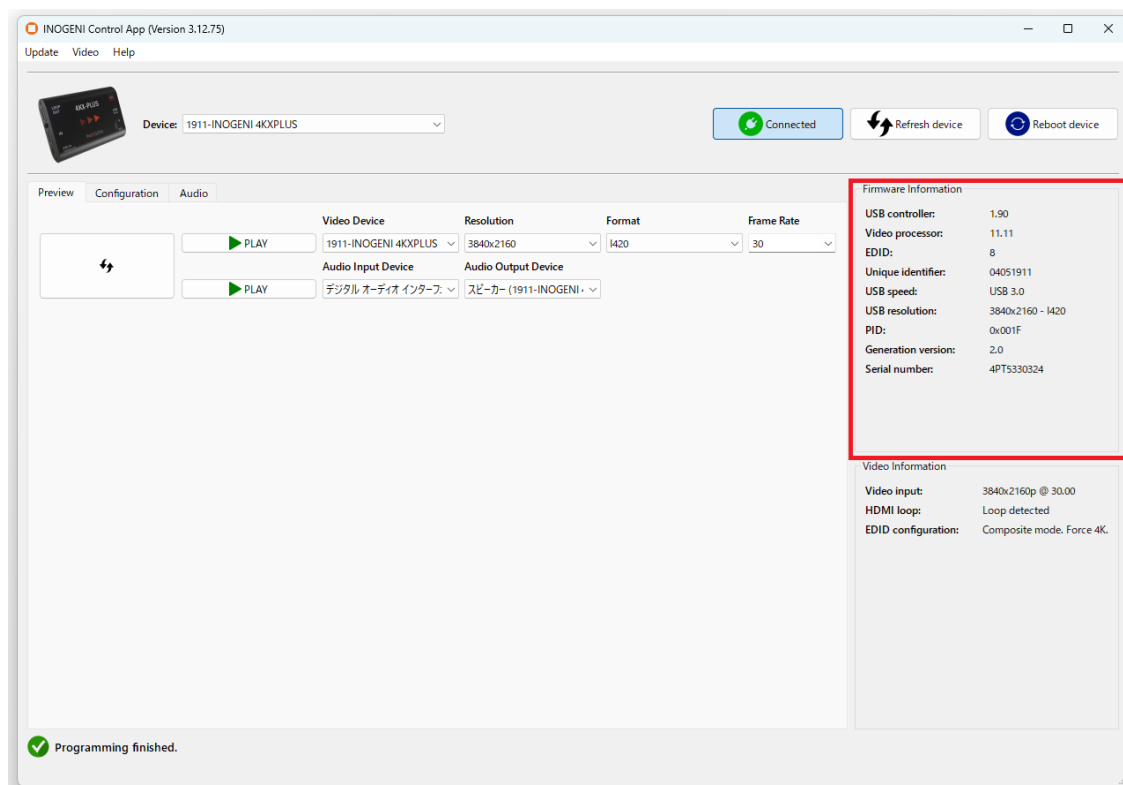
5.2. Firmware Information

画面右上に常時表示されるエリアです。デバイスのハードウェア情報やファームウェアバージョンを確認できます。

- ✓ **Firmware version available:** 現在適用可能な新しいファームウェアがある場合にボタンが表示されます。ボタンをクリックすることでアップデートを実行できます。
※この機能を使用するには、PC がインターネットに接続されている必要があります。

Firmware v1.28 available!

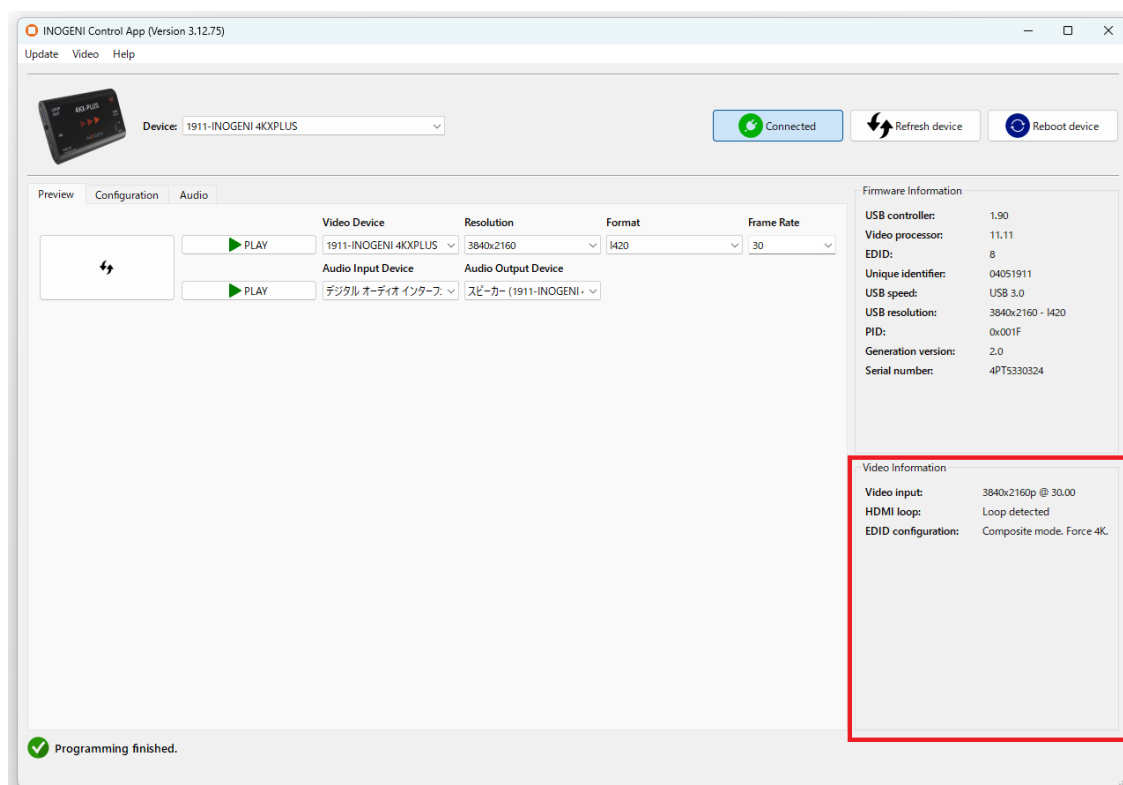
- ✓ **USB controller / Video processor:** 各内部コンポーネントのバージョン情報です。
- ✓ **EDID:** デバイス内部に保持されている EDID データセットの内部管理番号です。
- ✓ **Unique identifier:** デバイス固有の識別 ID です。
- ✓ **USB speed:** 現在の USB 接続速度を表示します。
- ✓ **USB resolution:** 現在 USB 経由で送信されている解像度を表示します。
- ✓ **PID:** デバイスのプロダクト ID です。
- ✓ **Generation version:** ハードウェアの世代バージョンです。
- ✓ **Serial number:** 本機のシリアル番号です。



5.3. Video Information

画面右下に常時表示されるエリアです。現在の映像信号の状態をリアルタイムで監視できます。

- ✓ **Video input:** 現在入力されている HDMI 信号の解像度とフレームレートを表示します。信号が入力されていない場合は "No video" と表示されます。
- ✓ **HDMI loop:** HDMI ループアウト端子へのモニター接続状態を表示します。"Loop detected" (接続あり) または "No loop detected" (接続なし) と表示されます。
- ✓ **EDID configuration:** 現在適用されている EDID の動作モードを表示します。



5.4. Configuration

Configuration タブでは、デバイス内部の詳細設定を行うことができます。

- ✓ **Identification:** Friendly name でコンピュータ上の表示名を変更できます。名前を変更した後は Windows PC のデバイスマネージャーから対象デバイスを一度削除し、再認識させる必要があります。
- ✓ **USB video resolutions:** USB から出力する各解像度の有効と無効を個別に設定できます。
- ✓ **EDID management:** ソース機器（PC やカメラ等）に認識させる解像度情報の管理を行います。
 - Force device EDID: Force 4K を選択すると 4K 解像度を、Force HD を選択すると HD 解像度を優先してソース機器に提示します。
 - EDID mode : Force composite mode は本機の内蔵設定を使用し、Force monitor EDID は HDMI 出力端子に接続されたモニターの情報を複製してソース機器に伝えます。
- ✓ **Color controls:** スライダーで映像の明るさやコントラストなどを調整できます。この設定は USB 出力にのみ適用され HDMI 出力端子の映像には影響しません。
- ✓ **Apply:** 変更したすべての設定をデバイス本体のメモリに保存します。設定を有効にするには必ずこのボタンをクリックしてください。
- ✓ **Restore defaults:** すべての設定値を工場出荷時の初期状態にリセットします。

Preview Configuration Audio

Identification

Friendly name

USB video resolutions

<input checked="" type="checkbox"/> 1280x720	<input checked="" type="checkbox"/> 1920x1080	<input checked="" type="checkbox"/> 1920x1200	<input checked="" type="checkbox"/> 1680x1050	<input checked="" type="checkbox"/> 1360x768
<input checked="" type="checkbox"/> 1280x1024	<input checked="" type="checkbox"/> 1280x960	<input checked="" type="checkbox"/> 1280x800	<input checked="" type="checkbox"/> 1280x768	<input checked="" type="checkbox"/> 1024x768
<input checked="" type="checkbox"/> 720x480	<input checked="" type="checkbox"/> 720x576	<input checked="" type="checkbox"/> 640x480	<input checked="" type="checkbox"/> 800x600	
<input checked="" type="checkbox"/> 2560x1440	<input checked="" type="checkbox"/> 3840x2160	<input checked="" type="checkbox"/> 4096x2160		

Enable/Disable all

EDID management

Force device EDID

EDID mode

Color controls

Brightness 128

Contrast 128

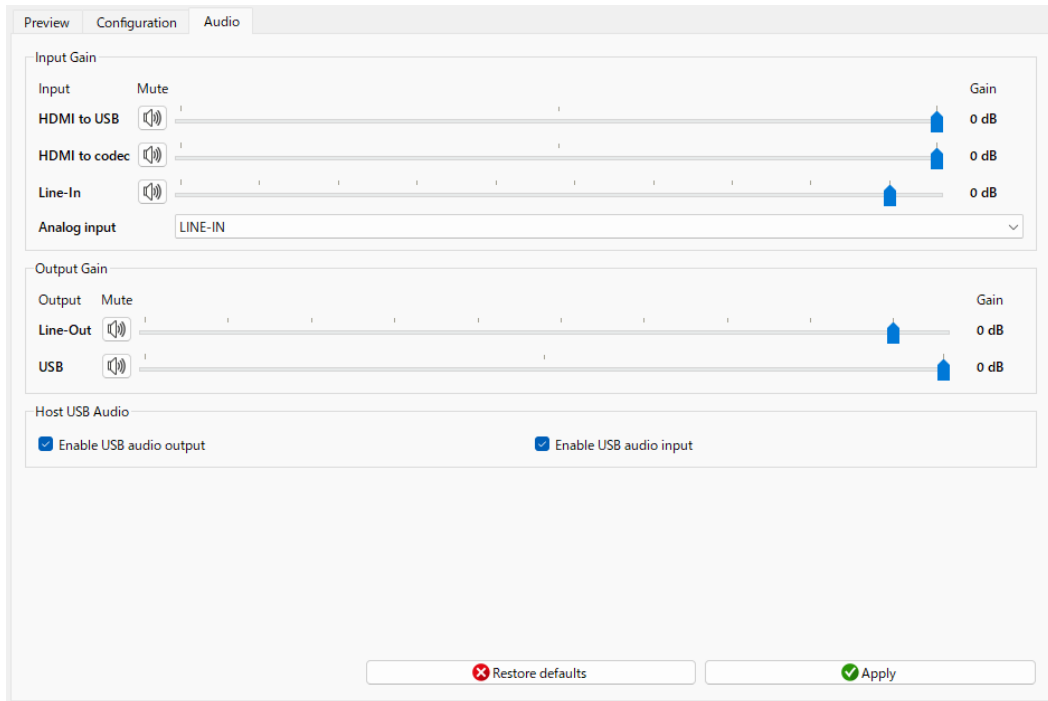
Saturation 128

Hue 0

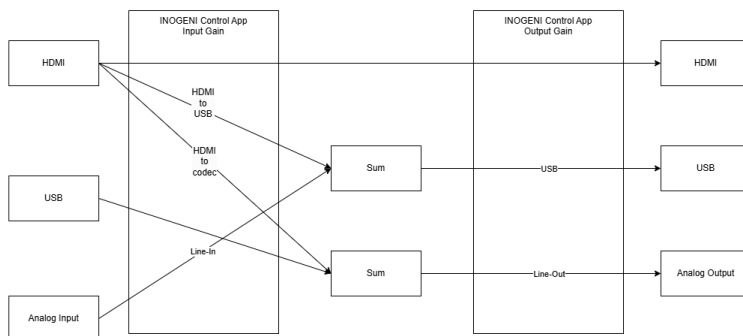
5.5. Audio

Audio タブでは、音声の入出力レベル調整やミュート設定を行います。

- ✓ **Input Gain:** HDMI およびライン入力のゲインを調整します。各スライダーで入力レベルを個別に設定できます。Analog Input は Line レベル（最大+6dB）または Mic レベル（最大+32dB）を選択可能です。
- ✓ **Output Gain:** USB 出力およびライン出力のゲインを調整します。
※最大入力音量：入出力ともに本機の Gain 設定が 0 のとき、最大 0dBu です。これを超えると音声クリップすることがあるため、適切なレベルに調整してください。
- ✓ **Host USB Audio:** コンピュータ上で検出される USB オーディオ入出力機能の有効と無効を切り替えます。
- ✓ **Mute:** 各入力および出力の下にある Mute チェックボックスで、特定の音声を消音できます。ノイズ混入を防ぐため、使用していないインプットおよびアウトプットはミュートしておくことを推奨します。
- ✓ **Apply:** 変更したすべての設定をデバイス本体のメモリに保存します。設定を有効にするには必ずこのボタンをクリックしてください。
- ✓ **Restore defaults:** すべての音声設定を工場出荷時の初期状態にリセットします。



オーディオルーターティングダイアグラム



6. トラブルシューティング (TROUBLESHOOTING)

製品が正常に動作しない場合は、以下の項目を確認してください。

症状別の解決策

問題 / 症状	確認事項と解決策
デバイスが PC で認識されない	<ul style="list-style-type: none"> ✓ USB ケーブルが正しく接続されているか確認してください。また、接続する USB ポートが十分な電力を供給できているか確認してください。
映像が映らない	<ul style="list-style-type: none"> ✓ INOGENI Control App の Video Information を確認してください。"No Video" と表示される場合は、HDMI 入力ケーブルの差し直しやソース機器の出力設定を確認してください。
映像が不安定または頻繁に切断される	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 使用している USB ケーブルに損傷がないか、また奥までしっかり差し込まれているか確認してください。延長ケーブルや中継コネクタを使用している場合は、それらを取り除いて本機と PC を直接接続し、動作が改善するか確認してください。
4K 映像が出力されない / 選択できない	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 4K30 映像のキャプチャには USB 3.0 接続が必須です。USB 2.0 接続時は仕様により解像度が制限されます。 ✓ EDID management の設定が「Force 4K」になっているか、またソース機器およびモニターが 4K に対応しているか確認してください。
マイクの音が鳴らない、または極端に小さい	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 本機は 0.9V のバイアス電圧を供給するエレクトレットコンデンサーマイクに対応しています。48V ファンタム電源が必要なマイクは動作しません。 ✓ 3.5mm プラグのピン配列が本機の仕様 (Tip: バイアス 0.9V、Ring: マイク信号、Sleeve: グランド) に適合しているか確認してください。
音が出ない、または音が小さい	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Audio タブで対象の入力・出力が「Mute」になっていないか、また各ゲインが適切なレベルに設定されているか確認してください。
音声にノイズが混入する	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 信号品質を保つため、使用していないインプットおよびアウトプットは、Audio Control タブから「Mute」に設定しておくことを推奨します。
音声が歪む	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 入力信号が大きすぎる可能性があります。ゲイン設定を下げ調整してください (最大入力音量は 0dBu です)。
設定が反映されない	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 設定を変更した後は、必ず「Apply」ボタンをクリックしてデバイスの内部メモリに保存してください。
HDMI ループアウトの映像が出ない	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 出力先のモニターがソース機器の解像度に対応しているか確認してください。解決しない場合は、EDID mode を「Force monitor EDID」に切り替えてください。

AUDIO)) BRAINS

〒216-0033 神奈川県川崎市宮前区宮崎 649-3

TEL : 044-888-6761

<https://audiobrains.com/>

2026/04